

Il liceo classico di San Marco Argentano partecipa all'evento "Futura Cosenza - Magna Grecia 4.0".

Nei giorni del 17, 18 e 19 Ottobre 7 studenti della IV B del liceo classico "Candela" di San Marco Argentano, accompagnati dal docente Mario Gravina, hanno partecipato all'evento "Futura Cosenza - Magna Grecia 4.0" promosso dal MIUR all'interno del Piano nazionale della scuola digitale.

Cosenza è stata scelta tra le 50 città d'Italia in cui l'evento ha fatto tappa, ospitando nella cornice del centro storico, un ricco programma di eventi ed attività di formazione, dibattiti ed esperienze. L'evento, infatti, è stato articolato nelle sezioni di Agorà, Future zone, Digital Circus, Students matter, Teachers matter, Civic Arena, Stakeholders' club, in cui studenti e docenti hanno potuto partecipare a percorsi di formazione, seminari, esperienze, spettacoli ed attività rivolte allo sviluppo creativo in campo didattico e tecnologico.



Nel contesto di questa grande conferenza sulla didattica del futuro alcune scuole hanno colto la sfida di far misurare i propri studenti con l'elaborazione partecipata di progetti di sviluppo territoriale. Gli studenti del liceo di San Marco Argentano, presenti nella sezione Civic Hack, sono stati inseriti in gruppi di studenti provenienti da altre scuole e, sotto la guida di alcuni animatori dell'evento, si sono cimentati nella progettazione condivisa di azioni incentrate sulle tematiche dello sviluppo territoriale e della riduzione del fenomeno dei NEET (giovani che non studiano e non lavorano). I gruppi, lavorando nella sala degli specchi della Provincia di Cosenza, hanno lavorato per tre giorni senza sosta, reperendo informazioni in rete, collaborando con studenti appena conosciuti, elaborando un progetto forte e credibile.



L'ultimo giorno ogni gruppo ha dovuto presentare di fronte alla platea dell'Auditorium del Liceo Telesio e ad una commissione la propria idea progettuale, in modo che potesse essere selezionato il progetto migliore e quindi il gruppo che parteciperà all'evento nazionale nel corso dell'anno. Il progetto vincitore è risultato essere quello di TOMMY, un'applicazione per diminuire la passività dei giovani della provincia di Cosenza e consentire loro di entrare in diretto contatto con il mondo del lavoro. L'idea è stata magistralmente presentata proprio da uno studente del Liceo di San Marco, Massimo Andres Rojas Camacho, che quindi sarà coinvolto nelle fasi successive della selezione nazionale. Durante i tre giorni dell'evento gli studenti ed i docenti accompagnatori sono stati ospitati a spese del MIUR presso l'hotel Europa di Rende, potendo anche contare sulla copertura delle spese di vitto e trasporto. L'organizzazione non ha trascurato di prevedere momenti ludici, come cene comuni, spettacoli e concerti musicali, dove i ragazzi di scuole diverse hanno potuto coniugare la dimensione sociale dell'esperienza insieme a quella di progettazione creativa condivisa.

http://www.istruzione.it/scuola_digitale/futura-cosenza-2018.shtml

